

國立彰化師範大學資訊管理學系 資訊管理組 學士班畢業條件(100 學年度入學學生適用)

100.05.10 院務會議討論通過

第一學年			第二學年			第三學年			第四學年		
科目	學分	學時	科目	學分	學時	科目	學分	學時	科目	學分	學時
校必修 請參看共同課程修課規定。											
系必修											
計算機概論	3	3	資料庫	3	3	管理資訊系統	3	3			
商用微積分(一)	3	3	資料結構	3	3	電腦網路	3	3			
商用微積分(二)	3	3	統計學(一)	3	3						
			統計學(二)	3	3						
			系統分析與設計	3	3						
組必修											
會計學(一)	3	3	◎JAVA 程式語言設計(二)	3	3	企業資源規劃	3	3	企業經營實務	3	3
會計學實習(一)	0	2	◎C++ 程式語言設計(二)	3	3	UNIX 系統與應用	3	3	企業經營實務專題	3	3
經濟學(一)	3	3				◆資訊系統發展專題(一)	3	3	◆資訊系統發展專題(二)	3	3
企業概論	3	3				◆網路應用發展專題(一)	3	3	◆網路應用發展專題(二)	3	3
經濟學(二)	3	3				◆知識管理發展專題(一)	3	3	◆知識管理發展專題(二)	3	3
◎JAVA 程式語言設計(一)	3	3				◆金融與投資發展專題(一)	3	3	◆金融與投資發展專題(二)	3	3
◎C++ 程式語言設計(一)	3	3				◆電子商務發展專題(一)	3	3	◆電子商務發展專題(二)	3	3
						創新與科技管理	3	3			

系 選 修	會計學(二)	3	3	物件導向分析與設計	3	3	供應鏈管理	3	3	顧客關係管理	3	3
	會計學實習	0	2	財務金融資訊系統	3	3	電子商務	3	3	專家系統	3	3
	(二)			計算機結構	3	3	資料庫實作	3	3	資訊管理文獻導讀	3	3
	互動式網頁設計	3	3	科技與管理英文	3	3	決策支援系統	3	3	資訊安全	3	3
	多媒體設計美	3	3	管理數學	3	3	作業系統	3	3	行動運算與應用	3	3
	學			消費者行為	3	3	演算法	3	3	多媒體通訊技術	3	3
	多媒體導論	3	3	人力資源管理	3	3	網路程式設計	3	3	進階網路規劃	3	3
				組織行為	3	3	人工智慧	3	3	資訊服務產業專題	3	3
				生產管理	3	3	行動設備與網路技術	3	3	系統動力學	3	3
				財務管理	3	3	網路規劃	3	3	商業自動化	3	3
				3D電腦動畫(一)	3	3	作業研究	3	3	投資學實務	3	3
				多媒體系統設計			系統模擬	3	3	投資學行銷	3	3
				3D電腦動畫(二)	3	3	決策分析	3	3	服務業行銷	3	3
				網頁視覺設計	3	3	行銷管理	3	3	創業管理	3	3
							網路金融與投資	3	3	資料庫行銷	3	3
							專案管理	3	3	電子化企業專題	3	3
							網路行銷	3	3	數位學習	3	3
							電子金融商品與服務	3	3	人機互動與介面設計	3	3
							資訊與投資管理	3	3	畢業專題製作	3	3
							虛擬實境	3	3	多媒體遊戲機開發	3	3
							遊戲程式設計(一)	3	3	發		
							JAVA 專題(一)	3	3			
							遊戲媒體設計	3	3			
							與開發(一)					
							JAVA 專題(二)	3	3			
							遊戲程式設計(二)	3	3			
							遊戲媒體設計	3	3			
							與開發(二)					
							Web 技術	3	3			
							行動遊戲程式設計	3	3			
							資訊與投資決	3	3			
							策					
							創新應用實務	3	3			
							英語聽力(一)	2	2			
							英語會話(一)	2	2			
						英語閱讀(一)	2	2				
						英語寫作(一)	2	2				
						英語聽力(二)	2	2				
						英語會話(二)	2	2				
						英語閱讀(二)	2	2				
						英語寫作(二)	2	2				

畢業條件	<p>一、本系最低畢業學分為 132 學分，包含校必修 28 學分、系(組)必修 69 學分、選修 35 學分，不含教育學分、軍訓、體育及外語測驗檢定門檻、資訊能力檢定門檻。</p> <p>二、凡選修本系開設科目一律採認為本系畢業學分；修習系外開設科目，採認 9 學分為本系畢業學分。</p> <p>三、學生畢業前須通過外語檢定及資訊檢定測驗門檻：學生除應修滿學系應修學分外，同時須達本系所定「外語能力」及「資訊能力」之基本要求，方具備畢業資格。詳細內容請見本校「學士學生外語能力畢業門檻實施辦法」、「資訊能力檢定畢業門檻實施辦法」、本院「國立彰化師範大學管理學院大學及研究所學生英文能力畢業門檻及輔導、獎勵辦法」規定辦理。</p> <p>四、「◆」表示五選一之必修科目。</p> <p>五、「◎」表示二選一之必修科目。</p> <p>六、校必修科目請參閱學校通識、軍訓及體育課程架構，並依規定修習。</p> <p>七、大三、大四學生所修習之研究所學分，皆列入大學部選修學分。</p> <p>八、JAVA 專題(一)、JAVA 專題(二)加強考取證照輔導。</p> <p>九、修畢數位內容相關專業課達 30 學分，則頒發「數位內容學程證明書」。</p> <p>十、畢業前需利用暑假至企業實習。(至少需滿 30 天)。</p> <p>十一、本系規定之擋修課程(先修課程需修過後，才能修後修課程)如下：</p> <table border="1" data-bbox="156 656 912 1153"> <thead> <tr> <th>先修課程</th> <th>後修課程</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>會計學(一)</td> <td>會計學(二)</td> </tr> <tr> <td>經濟學(一)</td> <td>經濟學(二)</td> </tr> <tr> <td>商用微積分(一)</td> <td>商用微積分(二)</td> </tr> <tr> <td>統計學(一)</td> <td>統計學(二)</td> </tr> <tr> <td>企業概論</td> <td>管理資訊系統</td> </tr> <tr> <td>系統分析與設計</td> <td>資料庫</td> </tr> <tr> <td>JAVA 程式語言設計(一)</td> <td>JAVA 程式語言設計(二)</td> </tr> <tr> <td>C++程式語言設計(一)</td> <td>C++程式語言設計(二)</td> </tr> <tr> <td>3D 電腦動畫(一)</td> <td>3D 電腦動畫(二)</td> </tr> <tr> <td>遊戲媒體設計與開發(一)</td> <td>遊戲媒體設計與開發(二)</td> </tr> <tr> <td>遊戲程式設計(一)</td> <td>遊戲程式設計(二)</td> </tr> <tr> <td>JAVA 專題(一)</td> <td>JAVA 專題(二)</td> </tr> </tbody> </table>	先修課程	後修課程	會計學(一)	會計學(二)	經濟學(一)	經濟學(二)	商用微積分(一)	商用微積分(二)	統計學(一)	統計學(二)	企業概論	管理資訊系統	系統分析與設計	資料庫	JAVA 程式語言設計(一)	JAVA 程式語言設計(二)	C++程式語言設計(一)	C++程式語言設計(二)	3D 電腦動畫(一)	3D 電腦動畫(二)	遊戲媒體設計與開發(一)	遊戲媒體設計與開發(二)	遊戲程式設計(一)	遊戲程式設計(二)	JAVA 專題(一)	JAVA 專題(二)
先修課程	後修課程																										
會計學(一)	會計學(二)																										
經濟學(一)	經濟學(二)																										
商用微積分(一)	商用微積分(二)																										
統計學(一)	統計學(二)																										
企業概論	管理資訊系統																										
系統分析與設計	資料庫																										
JAVA 程式語言設計(一)	JAVA 程式語言設計(二)																										
C++程式語言設計(一)	C++程式語言設計(二)																										
3D 電腦動畫(一)	3D 電腦動畫(二)																										
遊戲媒體設計與開發(一)	遊戲媒體設計與開發(二)																										
遊戲程式設計(一)	遊戲程式設計(二)																										
JAVA 專題(一)	JAVA 專題(二)																										
輔系	<p>選修本系為輔系者至少須修完系訂必修 45 學分。</p>																										
雙主修	<p>選修本系為雙主修學位之一者須修完系訂必修 69 學分。</p>																										

	第一學年			第二學年			第三學年			第四學年		
	科目	學分	學時	科目	學分	學時	科目	學分	學時	科目	學分	學時
校必修	請參看共同課程修課規定。											
系必修	計算機概論	3	3	資料庫	3	3	管理資訊系統	3	3			
	商用微積分(一)	3	3	資料結構	3	3	電腦網路	3	3			
	商用微積分(二)	3	3	統計學(一)	3	3						
				統計學(二)	3	3						
				系統分析與設計	3	3						
組必修	JAVA 程式語言設計(一)	3	3	C++ 程式語言設計(二)	3	3	遊戲程式設計(一)	3	3	數位學習	3	3
	C++ 程式語言設計(一)	3	3	JAVA 程式語言設計(二)	3	3	電腦圖學	3	3	●電子與行動商務專題	3	3
	數位影像處理	3	3	3D 動畫設計(一)	3	3	遊戲程式設計(二)	3	3	(二)		
	多媒體設計概論	3	3	3D 動畫設計(二)	3	3	●電子與行動商務專題(一)	3	3	●數位學習專題(二)	3	3
	向量繪圖設計	3	3	故事創意與腳本設計	3	3	●數位學習專題(一)	3	3	●遊戲設計專題(二)	3	3
							●遊戲設計專題(一)	3	3	●多媒體動畫專題(二)	3	3
							●多媒體動畫專題(一)	3	3	畢業專題製作	3	3

系 選 修	互動式網頁設計		遊戲數學	3	3	電子商務	3	3	行動運算與應用	3	3
	設計傳達與實務		多媒體系統設計	3	3	網路行銷	3	3	人機互動與介面設計	3	3
	多媒體設計美學		角色造型設計	3	3	專案管理	3	3	線上遊戲程式設計	3	3
			網頁視覺設計	3	3	JAVA 專題(一)	3	3	3D 遊戲實務製作專題(二)	3	3
						資料庫實作	3	3	作品集設計	3	3
						JAVA 專題(二)	3	3	多媒體遊戲機開發實務	3	3
						虛擬實境	3	3			
						高階遊戲運算	3	3			
						式貼圖實務					
						遊戲媒體設計與開發(一)	3	3			
						遊戲互動設計	3	3			
						遊戲媒體設計與開發(二)	3	3			
						遊戲與動畫角色設計	3	3			
						遊戲創意設計	3	3			
						數位影音特效	3	3			
						進階網頁規劃與設計	3	3			
						3D 角色動畫	3	3			
						3D 遊戲實務製作專題(一)	3	3			
						Web 技術	3	3			
						UNIX 系統與應用	3	3			
						行動遊戲程式設計	3	3			
						行動設備與網路技術	3	3			
						英語聽力(一)	2	2			
					英語會話(一)	2	2				
					英語閱讀(一)	2	2				
					英語寫作(一)	2	2				
					英語聽力(二)	2	2				
					英語會話(二)	2	2				
					英語閱讀(二)	2	2				
					英語寫作(二)	2	2				

畢 業 條 件	<p>一、本系最低畢業學分為 132 學分，包含校必修 28 學分、系(組)必修 81 學分、選修 23 學分，不含教育學分、軍訓、體育及外語測驗檢定門檻、資訊能力檢定門檻。</p> <p>二、凡選修本系開設科目一律採認為本系畢業學分；修習系外開設科目，採認 6 學分為本系畢業學分。</p> <p>三、學生畢業前須通過外語檢定及資訊能力測驗門檻：學生除應修滿學系應修學分外，同時須達本系所定「外語能力」及「資訊能力」之基本要求，方具備畢業資格。詳細內容請見本校「學士學生外語能力畢業門檻實施辦法」、「資訊能力檢定畢業門檻實施辦法」、本院「國立彰化師範大學管理學院大學及研究所學生英文能力畢業門檻及輔導、獎勵辦法」規定辦理。</p> <p>四、「●」表示四選一之必修科目。</p> <p>五、校必修科目請參閱學校通識、軍訓及體育課程架構，並依規定修習。</p> <p>六、大三、大四學生所修習之研究所學分，皆列入大學部選修學分。</p> <p>七、畢業前需利用暑假至企業實習。(至少需滿 30 天)。</p> <p>八、本系規定之擋修課程(先修課程需修過後，才能修後修課程)如下：</p>										
	先修課程					後修課程					
	商用微積分(一)					商用微積分(二)					
	統計學(一)					統計學(二)					
	JAVA 程式語言設計(一)					JAVA 程式語言設計(二)					
	C++程式語言設計(一)					C++程式語言設計(二)					
	3D 動畫設計(一)					3D 動畫設計(二)					
	遊戲程式設計(一)					遊戲程式設計(二)					
	JAVA 專題(一)					JAVA 專題(二)					
	遊戲媒體設計與開發(一)					遊戲媒體設計與開發(二)					

輔修	選修本系為輔系者至少須修完系訂必修 45 學分。
雙主修	選修本系為雙主修學位之一者須修完系訂必修 81 學分。