

國立彰化師範大學資訊管理學系大學部 99 學年度入學學生課程架構

最低畢業學分數：非師培生 132 學分

壹、資訊管理組課程架構 (Information Management Division)

學 年 修別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年						
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時					
校 必 修 (28 學 分)	有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。												
系 必 修 專 業 課 程 (69 學 分)	資訊系統	第一學年	學分	學時	第二學年	學分	學時	第三學年	學分	學時	第四學年	學分	學時
		上學期			系統分析與設計	3	3	管理資訊系統	3	3			
	下學期			資料庫	3	3	UNIX 系統與應用	3	3				
	資訊科技	上學期	計算機概論	3	3	資料結構 ◎JAVA 程式語言設計 (一) ◎C++ 程式語言設計 (一)	3 3 3	3 3 3	電腦網路	3	3		
		下學期			◎JAVA 程式語言設計 (二) ◎C++ 程式語言設計 (二)	3 3	3 3		3	3			
	法政科學	上學期	微積分(一)	3	3	統計學(一)	3	3					
		下學期	微積分(二)	3	3	統計學(二)	3	3					
	商管知識	上學期	會計學(一) 會計學實習 (一) 經濟學(一) 企業概論	3 0 3 3	3 2 3 3			創新與科技管 理	3	3	企業經營實務	3	3
		下學期	經濟學(二)	3	3			企業資源規劃	3	3	企業經營實務專題	3	3

資訊管理專題	上學期									◆資訊系統發展專題(二)	3	3		
	下學期									◆數位內容發展專題(二)	3	3		
										◆網路應用發展專題(二)	3	3		
										◆知識管理發展專題(二)	3	3		
										◆金融與投資發展專題(二)	3	3		
										◆電子商務發展專題(二)	3	3		
系選修專業課程(至少26學分)	資訊系統			物件導向分析與設計 財務金融資訊系統	3 3	3 3	供應鏈管理 電子商務 資料庫實作 決策支援系統	3 3 3 3	3 3 3 3	顧客關係管理 專家系統 資訊管理文獻導讀	3 3 3	3 3 3		
	資訊科技			計算機結構 科技與管理英文	3 3	3 3	作業系統 演算法 網路程式設計 人工智慧 行動設備與網路技術 網路規劃 Web 技術	3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3	資訊安全 行動運算與應用 多媒體通訊技術 進階網路規劃 資訊服務產業專題	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3		
	決策科學			管理數學	3	3	作業研究 系統模擬 決策分析	3 3 3	3 3 3	系統動力學	3	3		
	商管知識	會計學(二) 會計學實習 (二)	3 0	3 2	消費者行為 人力資源管理 組織行為 生產管理 財務管理	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	行銷管理 網路金融與投資 專案管理 網路行銷 電子金融商品與服務 資訊與投資管理 創新應用實務	3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3	商業自動化 投資學 投資學實務 服務業行銷 創業管理 資料庫行銷 電子化企業專題	3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3	

數位內容	互動式網頁設計	3	3	3D 電腦動畫(一)	3	3	虛擬實境	3	3	數位學習	3	3
	多媒體設計	3	3	多媒體系統設計	3	3	遊戲程式設計(一)	3	3	人機互動與介面設計	3	3
其他	美學			3D 電腦動畫(二)	3	3	JAVA 專題(一)	3	3	畢業專題製作	3	3
	多媒體導論	3	3	網頁視覺設計	3	3	遊戲媒體設計與開發(一)	3	3	多媒體遊戲機開發實務	3	3
				行動遊戲程式設計	3	3	JAVA 專題(二)	3	3			
							遊戲程式設計(二)	3	3			
							遊戲媒體設計與開發(二)	3	3			
							英語聽力(一)	2	2			
							英語會話(一)	2	2			
							英語閱讀(一)	2	2			
							英語寫作(一)	2	2			
							英語聽力(二)	2	2			
							英語會話(二)	2	2			
							英語閱讀(二)	2	2			
							英語寫作(二)	2	2			

貳、數位內容科技與管理組課程架構 (Digital Content Technology and Management Division)

學年 修別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年									
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時								
校必修 (28學分)	有關大學部共同課程，請參看本手冊之規定。															
系必修專業課程 (81學分)	基礎	上學期	微積分(一)	3	3	統計學(一)	3	3	管理資訊系統	3	3					
		下學期	微積分(二)	3	3	統計學(二)	3	3								
	資訊科技	上學期	計算機概論 JAVA程式語言設計(一)	3	3	資料結構 C++程式語言設計(一) 系統分析與設計	3	3	3	3	電腦網路	3	3	數位學習	3	3
		下學期	JAVA程式語言設計(二)	3	3	C++程式語言設計(二) 資料庫	3	3	3	3						
	遊戲與動畫	上學期				3D 動畫設計(一)	3	3	3	3	遊戲程式設計(一) 電腦圖學	3	3			
		下學期				3D 動畫設計(二)	3	3	3	3	遊戲程式設計(二)	3	3			
	多媒體內容	上學期	數位影像處理	3	3							3	3	●電子與行動商務專題(二) ●數位學習專題(二) ●遊戲設計專題(二) ●多媒體動畫專題(二)	3	3
		下學期	多媒體設計概論 向量繪圖設計	3	3	3	3	故事創意與腳本設計	3	3	●電子與行動商務專題(一) ●數位學習專題(一) ●遊戲設計專題(一) ●多媒體動畫專題(一)	3	3	3	3	畢業專題製作
系選修專業課程 (至少17學分)	基礎				遊戲數學	3	3	3	3	電子商務 網路行銷 專案管理 UNIX 系統與應用	3	3				

資訊科技						JAVA 專題(一) 資料庫實作 JAVA 專題(二) Web 技術	3 3 3 3	3 3 3 3	行動運算與應用 人機互動與介面設計	3 3	3 3	
	遊戲與動畫			行動遊戲程式設計 多媒體系統設計	3 3	3 3	虛擬實境 高階遊戲運算 式貼圖實務 遊戲媒體設計與開發(一) 遊戲互動設計 遊戲媒體設計與開發(二)	3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3	線上遊戲程式設計	3	3
		多媒體內容	互動式網頁設計 設計傳達 與實務 多媒體設計 美學	3 3 3	3 3	3 3	3 3	遊戲與動畫角色設計 遊戲創意設計 數位影音特效 進階網頁規劃與設計 3D 角色動畫 3D 遊戲實務製作專題(一)	3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3	3D 遊戲實務製作專題(二) 作品集設計 多媒體遊戲機開發實務	3 3 3
其他							英語聽力(一) 英語會話(一) 英語閱讀(一) 英語寫作(一) 英語聽力(二) 英語會話(二) 英語閱讀(二) 英語寫作(二)	2 2 2 2 2 2 2 2	2 2 2 2 2 2 2 2			