

國立彰化師範大學資訊管理學系大學部 97 學年度入學學生課程架構

最低畢業學分數：140 學分（不含教育學分、體育、護理及軍訓學分）

壹、資訊管理組課程架構

學 年 修 別	第一學年		第二學年		第三學年		第四學年						
	學分	學時	學分	學時	學分	學時	學分	學時					
校定 共同 必修 (28 學分)	基礎通識 國文(一)(二)各3學分,共6學分 英文(一)(二)各3學分,共6學分 公民素養:修畢3門課,每門2學分,共6學分 (請參看通識教育課程之正式課程架構)												
	進階通識 至少修畢5門課,每領域至少1門課,每門2學分,共10學分 (請參看通識教育課程之正式課程架構)												
	體育	體育(一)(二)各1學分	分項體育課程 (上、下學期各1學分)			體育、軍訓均不列入畢業學分計算 (請參看體育、軍訓課程架構表)							
	軍訓	軍訓(一)(二)各2學分											
檢定 門 檻	外語測驗 一、學生英文能力畢業最低門檻如下：托福紙筆測驗 500 分以上、托福電腦測驗 173 分以上、托福網路測驗 61 分以上、全民英檢測驗中級通過、多益測驗 650 分以上（其他相同等級之外語能力測驗）。 二、未達英文能力畢業最低門檻者，需選修本校語文中心所開設之課程至少 4 學分，及英語聽力(一)(二)、英語會話(一)(二)、英語閱讀(一)(二)、英語寫作(一)(二)任選 6 學分，以上所修之學分皆不得計入畢業學分、輔系或雙主修學分。												
系 必 修 專 業 課 程 (78 學分)		第一學年	學分	學時	第二學年	學分	學時	第三學年	學分	學時	第四學年	學分	學時
	資訊 系統	上學期			系統分析與設計	3	3	管理資訊系統	3	3			
		下學期			資料庫	3	3	UNIX 系統與應用	3	3			
	資訊 科技	上學期	計算機概論	3	3	資料結構 ◎JAVA 程式語言設計(一) ◎C++ 程式語言設計(一)	3 3 3	3 3 3	電腦網路	3	3		
		下學期				◎JAVA 程式語言設計(二) ◎C++ 程式語言設計(二)	3 3	3 3	Web 技術	3	3		

法政科學	上學期	微積分(一)	3	3	統計學(一)	3	3																					
	下學期	微積分(二)	3	3	統計學(二)	3	3																					
商管知識	上學期	會計學(一) 會計學實習(一) 經濟學(一)	3 0 3	3 2 3	財務管理	3	3	企業資源規 劃	3	3	企業經營實務	3	3															
	下學期	企業管理 會計學(二) 會計學實習(二) 經濟學(二)	3 3 0 3	3 3 2 3		3	3	知識與創新管	3	3	企業經營實務專題	3	3															
數位內容科技與管理	上學期										◆資訊系統發展專題(二)	3	3	◆數位內容發展專題(二)	3	3	◆網路應用發展專題(二)	3	3	◆知識管理發展專題(二)	3	3	◆金融與投資發展專題(二)	3	3	◆電子商務發展專題(二)	3	3
	下學期							◆資訊系統發展專題(一)	3	3	◆數位內容發展專題(一)	3	3	◆網路應用發展專題(一)	3	3	◆知識管理發展專題(一)	3	3	◆金融與投資發展專題(一)	3	3	◆電子商務發展專題(一)	3	3			
系選修專業課程(至少24學分)	資訊系統	上學期			資料處理	3	3	生產管理資 訊系統	3	3	資料探勘與決策支援 顧客關係管理 高階主管資訊系統	3	3	3	3	3												
		下學期	商用程式語言	3	3	會計資訊系統 物件導向分析與設計 財務金融資訊系統	3 3 3	3 3 3	供應鏈管理 電子商務 資料庫實作 決策支援系 統	3 3 3 3	3 3 3 3	電子學習系統 專家系統 資訊管理文獻導讀 資訊管理個案研討 資訊管理個案 專題研究	3 3 3 3 3	3 3 3 3														
	資訊科技	上學期			計算機結構 科技英文	3 3	3 3	作業系統 演算法 網路程式設 計	3 3 3	3 3 3	資訊安全 行動運算與應用 多媒體通訊技術 進階網路規劃	3 3 3 3	3 3 3															
		下學期			網際網路應用	3	3	人工智慧 電腦遊戲與繪圖 網頁視覺設 計 行動設備與 網路技術 網路規劃	3 3 3 3	3 3 3	資訊服務產業專題	3	3															
	決策科學	上學期			線性代數	3	3	作業研究	3	3	模糊理論 系統動力學 高等統計學	3 3 3	3 3 3															
		下學期			離散數學 管理數學	3 3	3 3	系統模擬 決策分析	3 3	3 3																		

商管知識	上學期	企業概論 商事法	3 2	3 2	管理會計	3 3	3 3	行銷管理 網路金融與投資 人力資源管理	3 3 3	3 3 3	商業自動化 投資學 資訊與投資管理專題	3 3 3	3 3 3
	下學期				組織行為 生產管理	3 3	3 3	專案管理 網路行銷	3 3	3 3	商業自動化實務 連鎖企業管理 投資學專題 企業競爭力分析 投資學實務 電子金融商品與服務 策略性行銷 創業管理 資料庫行銷 電子化企業專題 創新與科技管理	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3 3	3 3 3 3 3 3 3 3 3 3
數位內容科技與管理	上學期	2D 電腦繪圖 設計概論 互動式網頁設計	3 3 3	3 3 3	3D 電腦動畫(一) 視覺傳達與設計	3 3	3 3	虛擬實境 遊戲引擎 遊戲程式與設計 (一) 遊戲創意設計 JAVA 專題 (一) 三維電腦繪圖	3 3 3	3 3 3	數位學習	3	3
	下學期	多媒體動畫設計 設計美學 多媒體導論 電腦繪圖與 設計	3 3 3 3	3 3 3 3	多媒體(系統)設計 3D 電腦動畫(二) 故事創意設計 網頁視覺設計 行動遊戲程式設計	3 3 3 3 3	3 3 3 3 3	JAVA 專題 (二) 遊戲程式與 設計(二)	3 3	3 3	人機互動與介面設計 電子遊戲媒體 設計與開發	3 3	3 3
其他	上學期							英語聽力(一) 英語會話(一) 英語閱讀(一) 英語寫作(一)	2 2 2 2	2 2 2 2			
	下學期							英語聽力(二) 英語會話(二) 英語閱讀(二) 英語寫作(二)	2 2 2 2	2 2 2 2			

- 1、「◆」表示六選一之必修科目。
- 2、「◎」表示二選一之必修科目。
- 2、科目名稱註有(一)(二)者，視為一完整科目，須完全修畢，才可獲得該學分。
- 3、系訂必修共須修習 78 學分。
- 4、系訂選修至少須修習 24 學分；其餘至它系選修之學分亦可採計為本系畢業學分數。
- 5、選修本系為輔系者至少須修完系訂必修 45 學分。
- 6、選修本系為雙主修學位之一者須修完系訂必修 75 學分。
- 7、最低畢業學分數：140（不含教育學分、體育、護理及軍訓學分、外語測驗檢定門檻）。
- 8、校必修科目請參閱學校通識、軍訓及體育課程架構，並依規定修習。
- 9、凡選修本系開設科目（不限學期）一律可採認為本系畢業學分數。
- 10、大三、大四學生所修習之研究所學分，皆列入大學部選修學分。
- 11、資管系大學部學生畢業需符合「國立彰化師範大學管理學院大學及研究所學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」之規定。
- 12、JAVA 專題（一）、JAVA 專題（二）加強考取證照輔導。
- 13、大一學年成績達全班 30%以內，始能申請選修教育學程，並且全班申請人數不超過 15%。
- 14、修畢數位內容相關專業課達 60 學分，則頒發「數位內容學程證明書」。
- 15、本系規定之擋修課程(先修課程需修過後，才能修後修課程)如下：

附註

先修課程	後修課程
會計學(一)	會計學(二)
會計學實習(一)	會計學實習(二)
經濟學(一)	經濟學(二)
微積分(一)	微積分(二)
統計學(一)	統計學(二)
企業管理	管理資訊系統
系統分析	資料庫
JAVA 程式語言設計(一)	JAVA 程式語言設計(二)
C++程式語言設計(一)	C++程式語言設計(二)



網頁媒體內容設計	上學期	設計概論	3	3					<ul style="list-style-type: none"> <li>●電子與行動商務專題(一)</li> <li>●遊戲動畫多媒體專題(一)</li> <li>●數位內容專題(一)</li> </ul>	3	3	<ul style="list-style-type: none"> <li>●電子與行動商務專題(三)</li> <li>●遊戲動畫多媒體專題(三)</li> <li>●數位內容專題(三)</li> </ul>	3	3	
	下學期							<ul style="list-style-type: none"> <li>●電子與行動商務專題(二)</li> <li>●遊戲動畫多媒體專題(二)</li> <li>●數位內容專題(二)</li> </ul>	3	3	數位內容畢業專題製作	3	3		
系選修專業課程(至少24學分)	基礎	第一學年	學分	學時	第二學年	學分	學時	第三學年	學分	學時	第四學年	學分	學時		
		上學期	心理學	3	3				數位行銷管理	3	3				
		下學期	微積分(二)	3	3	統計學(二) 遊戲數學	3	3	消費者行為	3	3				
	資訊科技	上學期							JAVA 專題	3	3	多媒體通訊技術 行動運算與應用	3	3	
		下學期							資料庫實作	3	3	人機互動與介面設計	3	3	
	遊戲與動畫	上學期							動畫角色設計 虛擬實境 遊戲引擎	3	3	人工智慧與電腦遊戲	3	3	
		下學期	多媒體動畫設計 影像處理 電腦繪圖設計	3	3	3	3	行動遊戲程式設計	3	3	遊戲與動畫場景設計 動態捕捉與後製作	3	3	線上遊戲程式設計 電子遊戲媒體設計 與開發	3
	網頁媒體內容設計	上學期	攝影 互動式網頁設計	3	3	3	3	插畫與繪本設計 視覺傳達與設計	3	3	3	3	數位影音特效 遊戲創意設計	3	3
		下學期	設計美學	3	3	數位音樂 網頁視覺設計 數位影片製作 故事創意設計	3	3	3	3	3	3	進階網頁視覺設計	3	3
	其他	上學期							英語聽力(一) 英語會話(一) 英語閱讀(一) 英語寫作(一)	2	2				
		下學期							英語聽力(二) 英語會話(二) 英語閱讀(二) 英語寫作(二)	2	2				

附  
註

- 1、「●」表示三選一之必修科目。
- 2、科目名稱註有(一)(二)者，視為一完整科目，須完全修畢，才可獲得該學分。
- 3、系訂必修共須修習 78 學分。
- 4、系訂選修至少須修習 24 學分；其餘至它系選修之學分亦可採計為本系畢業學分數。
- 5、選修本系為輔系者至少須修完系訂必修 45 學分。
- 6、選修本系為雙主修學位之一者須修完系訂必修 75 學分。
- 7、最低畢業學分數：140（不含教育學分、體育、護理及軍訓學分、外語測驗檢定門檻）。
- 8、校必修科目請參閱學校通識、軍訓及體育課程架構，並依規定修習。
- 9、凡選修本系開設科目（不限學期）一律可採認為本系畢業學分數。
- 10、大三、大四學生所修習之研究所學分，皆列入大學部選修學分。
- 11、資管系大學部學生畢業需符合「國立彰化師範大學管理學院大學及研究所學生英文能力畢業門檻及輔導辦法」之規定。
- 12、大一學年成績達全班 **30%**以內，始能申請選修教育學程，並且全班申請人數不超過 15%。